



IPPON (10 points) uke est tombé sur le dos
ou immobilisé 20 secondes



WAZA ARI (7 points) uke est tombé sur une épaule
ou immobilisé entre 15 secondes et 19 secondes



YUKO (5 points) uke est tombé sur le côté
ou immobilisé entre 10 secondes et 14 secondes



WAZA ARI AWAZATE IPPON (10 points) cumul de 2 waza ari



OSAEKOMI début d'immobilisation



TOKETA sortie d'immobilisation



MATE arrêter



annuler une valeur



remettre son kimono



désigner le vainqueur



pénalité



non combativité (SHIDO)



fausse attaque (SHIDO)



défense exagéré (SHIDO)